|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN** | | |  |
| Código: FO-FIT-129 | Versión: 001 | Página 1 de 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Instrumento de Evaluación:** | Taller de POO |
| **Nombre de Estudiante:** |  |
| **Guía de Aprendizaje:** | Introducción a POO |
| **Fecha:** |  |
| **Jornada:** |  |
| **Nombre del Docente:** | James Mosquera Rentería |

**Descripción**: En este instrumento, los estudiantes deberán entregar su proyecto práctico junto con documentación asociada (Diagramas de clase UML). La revisión de código y documentación se enfocará en la calidad y eficacia del proyecto.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N.º** | **Aspecto para evaluar** | **Si** | **No** |
| 1 | **Calidad del Código**: Se evaluará la calidad del código, incluyendo la claridad, organización y estilo. |  |  |
| 2 | **Organización de Clases y Objetos**: Se evaluará si las clases y objetos están bien organizados y siguen las mejores prácticas de la programación orientada a objetos. |  |  |
| 3 | **Documentación**: Se evaluará la calidad de la documentación, incluyendo comentarios en el código, explicaciones de diseño y diagramas UML si corresponde. |  |  |
| 4 | **Eficacia de la Implementación**: Se evaluará si el proyecto cumple con los requisitos y funciona como se espera. |  |  |
|  | **Cumplimiento de los Criterios de Evaluación del Proyecto**: Se verificará si el proyecto cumple con los criterios de evaluación del proyecto práctico. |  |  |

**Firma del estudiante Firma del instructor**